



# Ablauf Curling - Event

- **Einführungsprogramm ca. 45 Minuten**
- **Spielzeit ca. 75 Minuten**

- 1. Vor dem Eintreffen der Gäste (15 – 20 Min vorher)**
  - Slidersohlen bereitlegen (2 pro Hack)
  - Aufgabenverteilung unter den Instruktoren regeln
  - Werbematerial (Prospekte, Kugelschreiber) bereitlegen
  - Rinkanzeigen einschalten
  - eintreffende Teilnehmer einweisen (Besammlungsort, Garderoben)
- 2) Begrüssung (im Pub oder Einangsbereich der Halle)**
  - Willkommen heissen im Namen des Curling Centers und CCW
  - Vorstellung aller Instruktoren, Instruktoren und Teilnehmer sind per Du
  - Informationen über Ablauf des Anlasses, speziell Curlingteil (ca. 45 Min. Einführung, anschl. 3 – 4 Ends spielen)
  - Auf Unfallgefahren hinweisen – Versicherung ist Sache der Teilnehmer
  - Wertsachen nicht in den Garderoben lassen
  - Auf kostenpflichtige Parkplätze vor der Halle hinweisen
  - Kontrolle der Schuhe/Sohlen
  - Verschiebung in die Halle → kein Teilnehmer betritt das Eis
- 3) Einturnen – ca. 5 Minuten (alle zusammen)**
  - Aufwärmen (Puls), Trampen an Ort, Knie hoch, Füsse ans Gesäss
  - Beine speziell, Kraftübung (z.Bsp. Abfahrtsstellung 30 Sekunden)
  - Arme/Oberkörper lockern – Arme kreisen
  - vorsichtig dehnen (Oberschenkel innen/aussen – links/rechts)
  - Slidingposition einnehmen – links/rechts
- 4) Verhalten auf dem Eis**
  - nicht rennen + rückwärtslaufen, sich nur am Rinkrand zurückbewegen
  - Betreten der Eisfläche nur über das Hack, nie über die Steine
  - niemals Steine anheben
- 5) Sliding Delivery**
  - a) Erklärung (2 Rinks zusammen):**
    - Alle Teilnehmer holen einen Besen
    - Ein Instruktor erklärt und der zweite Instruktor demonstriert mit der Slidersohle
    - Erklärung des Ablaufes
      1. Grundposition – locker ins Hack sitzen, Stein, Fuss und Besen am Hack
      2. Stein, Fuss und Besen ca. 20cm nach vorn
      3. Gesäss heben
      4. Stein, Fuss und Besen zurückziehen bis ans Hack (ohne Backswing)
      5. Abstossen, Slidingfuss hinter den Stein bringen
    - Erklärung der Anwendung der Slidersohle, erst draufstehen wenn der entsprechende Fuss im Hack steht, nach Abgabe zuerst Slidersohle wegschieben und dann aufstehen
  - b) Übung durch Teilnehmer (pro Rink)**
    - Übung gemäss Demo aus Punkt 5a
    - Slidersohle: Rechtshänder unter LINKEN Fuss / Linkshänder umgekehrt
    - Besen wie und auf welcher Seite fassen – 2-3 Handbreit, Borsten/Kissen nach oben
    - Handle/Griff – Grifföffnung zu sich
    - Sliding Delivery – Stein loslassen und versuchen ins Haus zu spielen
    - Einzelkorrekturen, jeder Teilnehmer ca. 2x
    - Anschliessend Verschiebung zur anderen Rinkseite – Steine aufräumen



## Mit unseren Event's erreichen wir ....

- Imageförderung für den Curlingsport
- Einnahmen für den Club
- Neumitgliederrekrutierung
- Gewinnung von weiteren Eventkunden

- 6) Handle und Curl**
  - a) Erklärung (2 Rinks zusammen):**
    - Handle mit Instruktor (Skip) im entfernten Haus
    - Funktion des Skip's – Inhandle und Outhandle – immer gegen 12 Uhr drehen
    - Demonstration zur Erklärung des Curlens und des Eisgebens durch den Skip
  - b) Übung durch Teilnehmer (pro Rink)**
    - Skipfunktion durch Teilnehmer auf näheren Hogline
    - Anschliessend Verschiebung zur anderen Rinkseite – Steine aufräumen
- 7) Wischen (mind. 2 Rinks oder ganze Gruppe zusammen)**
  - gewischt wird immer OHNE Slidersohle
  - Warum wird gewischt? (Säubern des Eises, Länge, Richtung)
  - Demonstration durch zwei Instruktoren
- 8) Spielfeld und Spielablauf**
  - a) Erklären des Spielfeldes (2 Rinks zusammen)**
    - Hogline, gültiges Spielfeld (Hog- bis Backline), Haus, Teeline, Backline
    - Wann ist ein Stein im Spiel und wann nicht
  - b) Spielablauf (pro Rink)**
    - Gegenseitige Begrüssung – Gegner und eigenes Team
    - Toss – Vorteil des letzten Steines und Steinwahl
    - Ablauf des Spieles – Lead, Second, Third und Skip
    - Position und Verhalten der Spieler/Wischer während des Spieles
    - Wer spielt wann
    - Teambildung, Spielbeginn
    - Achtung: Slidersohlen werden nur bei der Steinabgabe gebraucht (Unfallgefahr)
    - Nach dem 1. End: Zählweise, Welche Steine zählen, div. Möglichkeiten
    - Am Ende des Spieles: gegenseitiges Bedanken resp. Gratulieren
    - Erklärung des Gewinnens und Verlierens – auf dem Eis / beim Apéro
    - Besen gereinigt zurückstellen
- 9) Verabschiedung (in der Halle oder im Pub)**
  - sich im Namen der Instruktoren und des Centers für den Besuch bedanken
  - auf Anfängerkurse hinweisen
  - Prospekte/Kugelschreiber abgeben, evtl. auf gedeckte Tische verteilen im Pub
- 10) nach dem Event**
  - Material wegräumen
  - Rapport ausfüllen und in Box werfen (Head)
  - am Apéro teilnehmen, falls man eingeladen wird